CC200

Craft ROBO

Benutzerhandbuch

HANDBUCH NR. CC200m-UM-151

überreicht durch:

COLORDOTS

DIGITALPRINT EQUIPMENT & SIGNMAKING SOLUTIONS

Schubertweg 23, 16727 Velten

Tel.: 03304 - 50 70 33 Fax: 03304 - 50 70 32

www.ColorDots.de www.craft-robo.de

www.roland-stika.de

VORWORT

Vielen Dank, dass Sie sich für den Kauf des CraftROBO CC200 entschieden haben. Basierend auf der von Graphtec seit vielen Jahren entwickelten Technologie für Schneidplotter bietet der CC 200 eine herausragende Flexibilität in der Anwendung. Er kann zum Schneiden von schwerem Karton, Papier und Haftfolie benutzt werden sowie als Stiftplotter. Bitte lesen Sie sich vor Inbetriebnahme dieses Handbuch sorgfältig durch und stellen Sie eine ordnungsgemäße Verwendung des Gerätes sicher.

Warnung

Es dürfen nur Computer und Peripheriegeräte (Eingabe- und Ausgabegeräte, Terminals, Drucker usw.), welche die Grenzwerte für ein Digitalgerät der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Richtlinien erfüllen und entsprechend zertifiziert wurden, an dieses Produkt angeschlossen werden, sofern das Gerät für den Privatgebrauch verwendet wird. Der Betrieb mit nicht zertifizierten Peripheriegeräten kann zu Störungen des Radio- und Fernsehempfangs führen.

Erklärung der FCC zu Radiofrequenzstörung

„Dieses Gerät wurde getestet und erfüllt die Grenzwerte für ein Digitalgerät der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Richtlinien. Diese Grenzwerte wurden festgelegt, um einen angemessenen Schutz vor schädlichen Störungen im privaten Bereich zu bieten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und sendet Radiofrequenzen und kann, sofern es nicht gemäß den Anweisungen installiert und verwendet wird, unerwünschte Störungen beim Radioempfang verursachen. Es kann jedoch nicht garantiert werden, dass keine Störungen auftreten. Sollte dieses Gerät trotz allem unerwünschte Störungen beim Radio- oder Fernsehempfang verursachen, dies kann durch Aus- und erneutes Einschalten des Gerätes ermittelt werden, wird dem Benutzer empfohlen, diese Störungen durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu unterbinden:

- Neuausrichtung oder –platzierung der Empfangsantenne.
- Vergrößerung des Abstandes zwischen Gerät und Receiver.
- Stecken Sie den Gerätestecker in eine Steckdose, die in einem anderen Stromkreislauf als der Receiver liegt.
- Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio- und Fernsehtechniker.

Anmerkungen zu diesem Handbuch

(1) Kein Teil dieses Dokumentes darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung der Graphtec Corporation vervielfältigt, in einem Speichersystem archiviert oder in irgendeiner anderen Form oder auf irgendeine andere Art und Weise übermittelt werden.
(2) Produktspezifikationen und andere Informationen in diesem Handbuch können Änderungen ohne Benachrichtigung unterliegen.
(3) Auch wenn sämtliche Anstrengungen unternommen wurden, um eine vollständige und genaue Information zu gewährleisten, kontaktieren Sie bitte Ihren Handelsvertreter oder nächsten Graphtec-Verkäufer, wenn Sie auf unklare oder falsche Informationen stoßen sollten oder Hinweise bzw. Verbesserungsvorschläge haben sollten.
(4) Ungeachtet der Festlegungen in den vorhergehenden Absätzen übernimmt Graphtec keine Haftung für Schäden, die sich zum einen aus der Anwendung der hier abgedruckten Informationen und zum anderen aus der Benutzung des Produktes ergeben.

Eingetragene Warenzeichen

Alle in diesem Handbuch erwähnten Firmennamen, Marken, Logos und Produkte sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen der entsprechenden Firmen.

Copyright

Dieses Benutzerhandbuch ist Eigentum der Graphtec Europe GmbH.

INHALTSVERZEICHNIS

VORWORT ..... **Fehler! Textmarke nicht definiert.**
Warnung i
Erklärung der FCC zu Radiofrequenzstörung i
Anmerkungen zu diesem Handbuch i
Eingetragene Warenzeichen i
Copyright i

KAPITEL 1. VOR DER INBETRIEBNAHME 1-1
1.1 Überprüfen des Inhaltes 1-2
1.2 CraftROBO – Einzelteile und Funktionen 1-2

KAPITEL 2. ANSCHLUSS UND VORBEREITUNGEN 2-1
2.1 Anschluss und Anschalten 2-1
2.2 Anschluss an einen Computer 2-2
2.3 Einlegen von Medien 2-3
Vorgehensweise beim Einlegen 2-3
Schneidbereich 2-5
2.4 Trägerblatt 2-7
Verwendung des Trägerblattes 2-7
Verwendung des Trägerblattes für Medien mit einer Breite von bis zu 190 mm 2-7
Verwendung des Trägerblattes für Medien in Briefgröße 2-8
Schneidbereich bei Verwendung des Trägerblattes 2-9
2.5 Einstellen und Befestigen des Klingenhalters 2-10
Beschreibung des Klingenhalters 2-10
Distanzkappen und Medienauswahl 2-10
Auswechseln der Distanzkappen 2-11
Einbau des Klingenhalters 2-12
2.6 Befestigen eines Kugelschreiber-Stiftes 2-13
Kompatible Kugelschreiber-Stifte 2-13
Einbau des Kugelschreiber-Stiftes 2-14
2.7 Maßnahmen zur Problembehebung 2-15

KAPITEL 3. Der CraftROBO-Controller 3-1
3.1 Betriebsumgebung 3-1
3.2 Installation des CraftROBO-Controllers 3-2
Aufrufen des Startfensters 3-2
Installation des Controllers 3-2
3.3 Starten des CraftROBO-Controllers 3-4
3.4 Anwendungen des CraftROBO-Controllers 3-6
Der Schneidvorgang 3-6
Drucken Ihres Musters an einem Drucker und Schneiden am CraftROBO 3-6
Testschnitt 3-7
Durchführen eines Testschnittes und Erstellen eines Medientyps 3-8
3.5 Einstellungen im CraftROBO Controller 3-9
3.6 Fehlermeldungen 3-18

ANHANG Anhang-1
Anhang A. Standardspezifikationen Anhang-1

KAPITEL 1. VOR DER INBETRIEBNAHME

1.1 Überprüfen des Inhaltes

Überprüfen Sie nach dem Auspacken des Plotters, ob das unten aufgeführte Standardzubehör enthalten ist. Sollte Zubehör fehlen, wenden Sie sich an das Verkaufsgeschäft.

Adapter, Adapterkabel

1

USB-Kabel

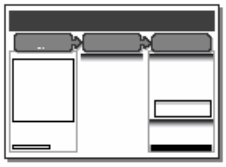
1

Craf ROBO-Software auf CD-ROM

1

Schnellstartanleitung

1

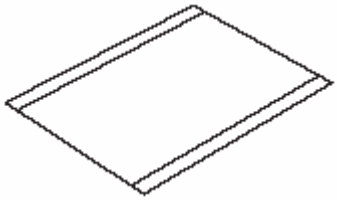


Kurzbedienungsanleitung

1

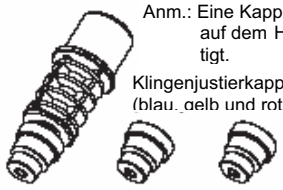
Trägerblatt

1



Messerklingenhalter mit Klingenjustierkappen

1



Anm.: Eine Kappe ist bereits auf dem Halter befestigt.

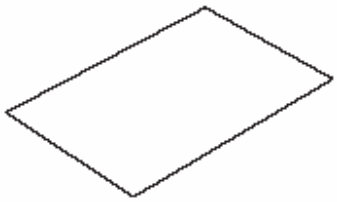
Klingenjustierkappen (blau, gelb und rot)

Kugelschreiberstifthalter

1

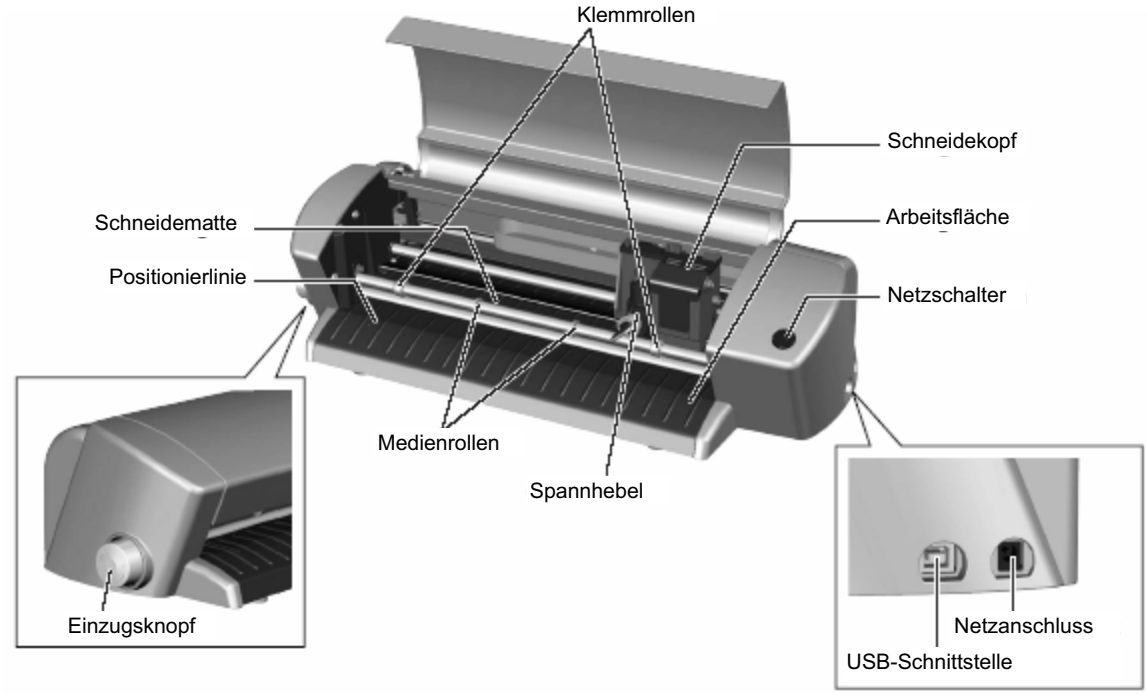
Medientestsatz

1



1.2 CraftROBO – Einzelteile und Funktionen

CraftROBO (CC200)



Schneidekopf ..... fährt den Klingen-/Stifthalter nach links oder rechts
Spannhebel ..... hält den Klingen-/Stifthalter und bewegt diesen nach oben oder unten
Netzschalter ..... zum Ein- und Ausschalten des Schneidplotters. Ist der Plotter eingeschaltet, leuchtet die Lampe blau.
Einzugsknopf ..... zum manuellen Einziehen bzw. Auswerfen von Medien
USB-Schnittstelle ..... zum Verbinden mit einem USB-Kabel
Netzanschlussbuchse .....zum Verbinden mit einem AC-Adapterkabel
Schneidematte ..... auf dieser Oberfläche wird geschnitten bzw. geplottet
Klemmrollen ..... drücken das Medium fest gegen die Medienrollen
Medienrollen ..... bewegen das Medium vor- und zurück
Arbeitsfläche ..... zum Halten und Ausrichten von Medien
Positionierlinie ..... dient als Hilfe beim Einlegen von Medien.

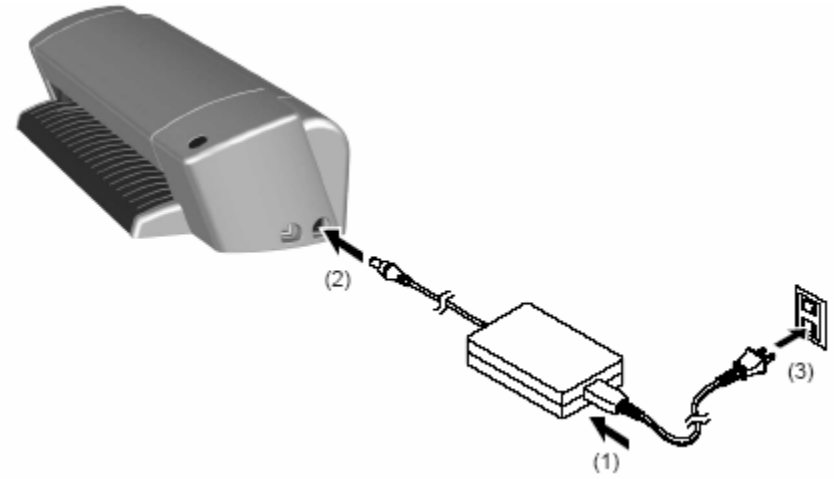
KAPITEL 2. ANSCHLUSS UND VORBEREITUNGEN

2.1 Anschluss und Anschalten

Verbinden Sie die Netzanschlussbuchse des Schneideplotters mit der Steckdose mittels des Adapters (Standard-Zubehör des CraftROBO) und schalten Sie den Strom ein.

HINWEIS	Verbinden Sie den Adapter zuerst mit dem Plotter und dann mit der Stromversorgung.

(1) Verbinden Sie das Netzkabel (Zubehör zum Adapter) mit dem Adapter.
(2) Schließen Sie das Adapterkabel an die Netzanschlussbuchse an.
(3) Stecken Sie das andere Ende des Netzkabels in die Steckdose.



(4) Drücken Sie den Netzschalter, um den Plotter einzuschalten.
Ist der CraftROBO eingeschaltet, leuchtet die Lampe des Schalters blau.
Ist der CraftROBO ausgeschaltet, leuchtet die Lampe des Schalters nicht.

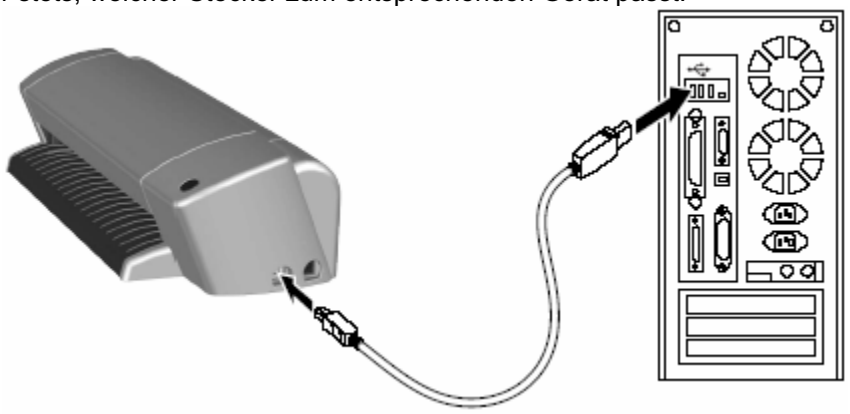
2.2 Anschluss an einen Computer

Die USB-Schnittstellenverbindungen dienen zum Anschluss des CraftROBO an einen Computer. Verbinden Sie den Schneidplotter über das mitgelieferte USB-Kabel mit einem Computer.

HINWEIS

Die Software für den CraftROBO muss installiert sein, bevor dieser an den Computer angeschlossen wird (siehe Kapitel 3.3 „Installieren des CraftROBO-Controllers“).

Das USB-Kabel besitzt unterschiedliche Steckerformen für Computer und Plotter. Überprüfen Sie daher stets, welcher Stecker zum entsprechenden Gerät passt.



HINWEIS

Verbinden Sie nicht zwei oder mehrere Geräte des CraftROBO mit einem Computer. Verbinden Sie nicht gleichzeitig einen Graphtec-Plotter und den CraftROBO mit einem Computer. Dies könnte zu Betriebsstörungen des CraftROBO führen.

2.3 Einlegen von Medien

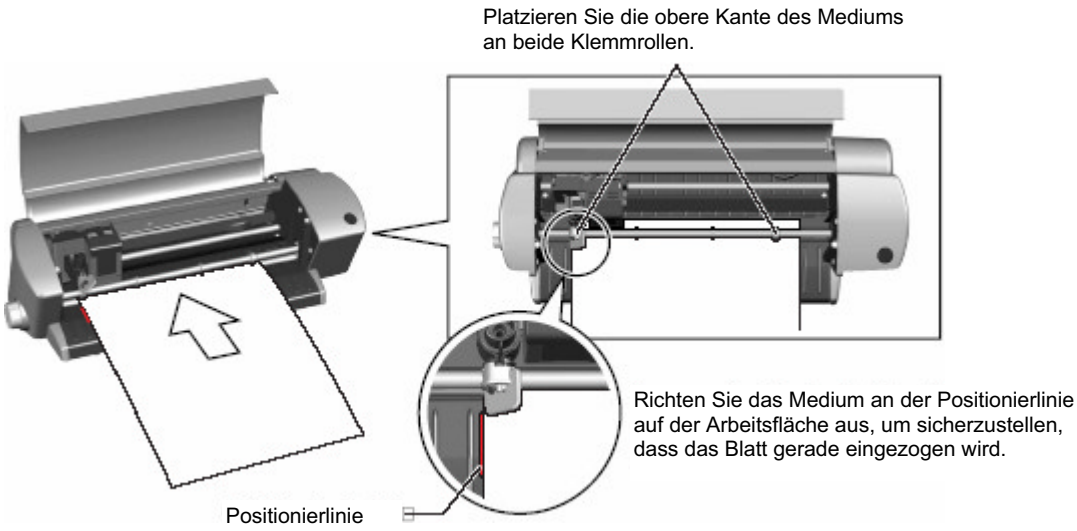
Vorgehensweise beim Einlegen

1. Drücken Sie den Netzschalter und überprüfen Sie, ob die LED-Lampe leuchtet (blau).

2. Legen Sie ein Blatt in den CraftROBO ein.
   Richten Sie die linke Blattkante an der vertikalen Positionierlinie auf der Arbeitsfläche aus Lassen Sie die obere Blattkante an die Klemmrollen anstoßen und achten Sie gleichzeitig darauf, das Medium gerade anzulegen.

HINWEIS

Ist ein Blatt breiter als 210 mm, wird die Positionierlinie vom Blatt bedeckt. Wenn Sie jedoch beim Einlegen darauf achten, dass die obere Blattkante an beide Klemmrollen anstößt, wird es gerade eingezogen.


Platzieren Sie die obere Kante des Mediums an beide Klemmrollen.
Richten Sie das Medium an der Positionierlinie auf der Arbeitsfläche aus, um sicherzustellen, dass das Blatt gerade eingezogen wird.
Positionierlinie

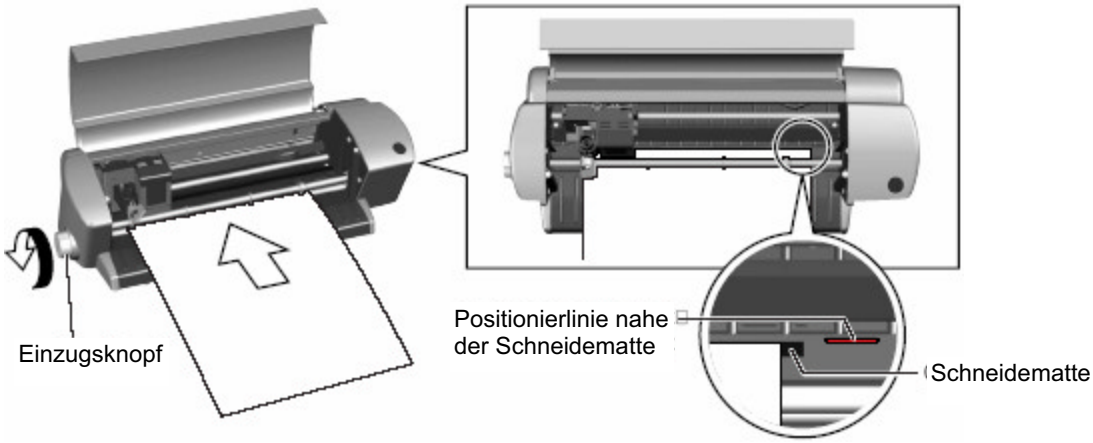
Bitte gehen Sie bei Medien, die kein A4-Format haben, wie folgt vor:

- **Ist die Blattgröße kleiner als A4**
  Verwenden Sie das Trägerblatt (siehe Abschnitt 2.4 „Trägerblatt“).

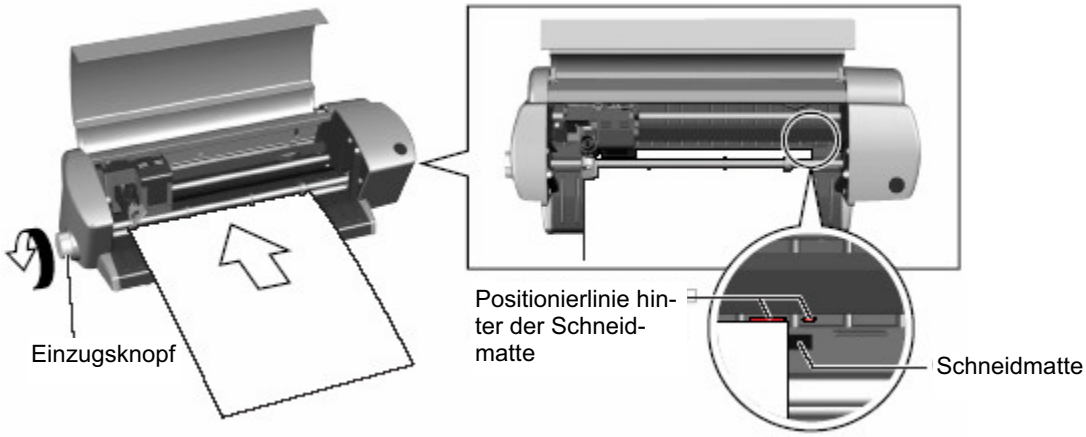
- **Medienbreite zwischen 210 und 260 mm**
  In dieser Größe können nur Medien des Typs Vinylfolie oder Heftpapier eingelegt werden.

- **Medienlängen zwischen 297 und 1000 mm**
  Eine Genauigkeitsgarantie kann nur für Blattgrößen von 210 x 297 mm gegeben werden. Wird als Medium jedoch Folie verwendet (mit einer Stärke von 0,1 mm oder weniger und 0,3 mm oder weniger einschl. des Unterlegblattes), können Längen bis zu 1000 mm eingelegt werden.

3. Drehen Sie den Einzugsknopf in Richtung der Rückseite des CraftROBO, um das Blatt so einzuziehen, bis dieses mit der oberen Kante an der hinteren Kante der Schneidmatte bzw. an der Positionierlinie nahe der Schneidematte abschließt.



Sollte die vordere Kante des Mediums geknickt bzw. gewellt sein und sich im CraftROBO verfangen, führen Sie das Medium weiter ein, bis es an der Positionierlinie anliegt, die sich hinter der Schneidmatte befindet. Dies ermöglicht einen korrekten Einzug, verringert jedoch den Schnittbereich um 5 mm in Einzugsrichtung.



Schneidebereich

Stellen Sie sicher, dass Ihr Schnittobjekt innerhalb des möglichen Schneidebereiches liegt. Der mögliche Schneidebereich variiert je nach Mediengröße und gewähltem Modus:

Ist die Mediengröße kleiner als A4

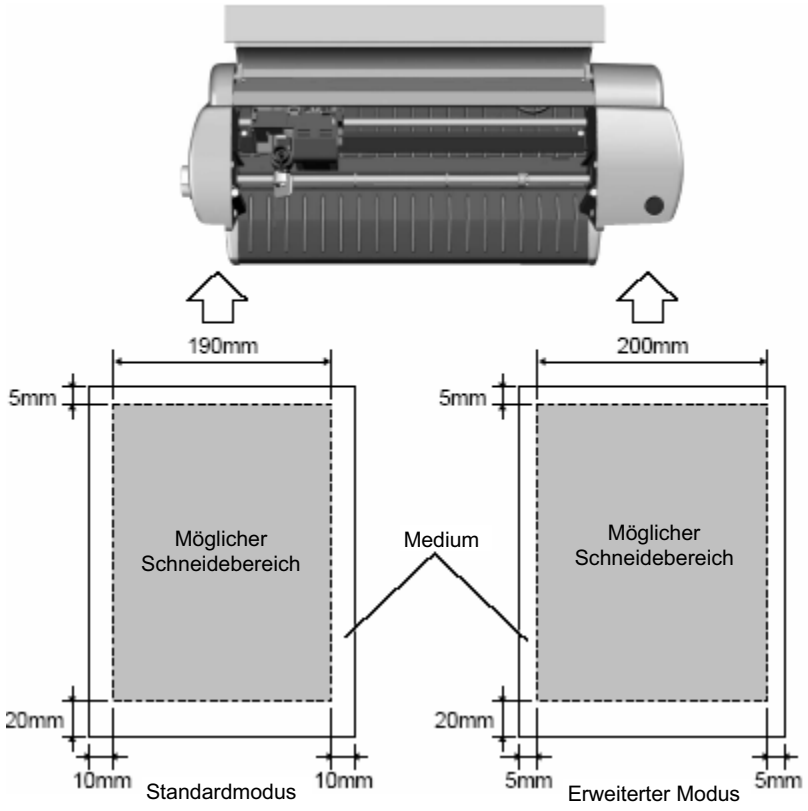
Verwenden Sie die Schneideunterlage (siehe Abschnitt 2.4).

Bei einer Mediengröße von A4

Standardmodus: Die Breite des möglichen Schneidbereiches beträgt 190 mm.
Erweiterter Modus: Die Breite des möglichen Schneidbereiches beträgt 200 mm.
Werden Passermarken verwendet, beträgt die maximale Breite 190 mm.

HINWEIS

- Um vom Standardmodus in den erweiterten Modus zu wechseln und umgekehrt klicken Sie in Systemeinstellungen unter „Drucker und Faxgeräte“ bei „Graphtec CraftRobo“ auf „Eigenschaften“ und setzen dort unter „Druckereinstellungen“ im Reiter „Basic Setup“ „Margins“ auf „Expanded“. Der Standardmodus ist voreingestellt.
- Richten Sie die linke und rechte Blattkante an den Positionierlinien aus und achten Sie darauf, dass das Blatt gerade eingelegt ist.

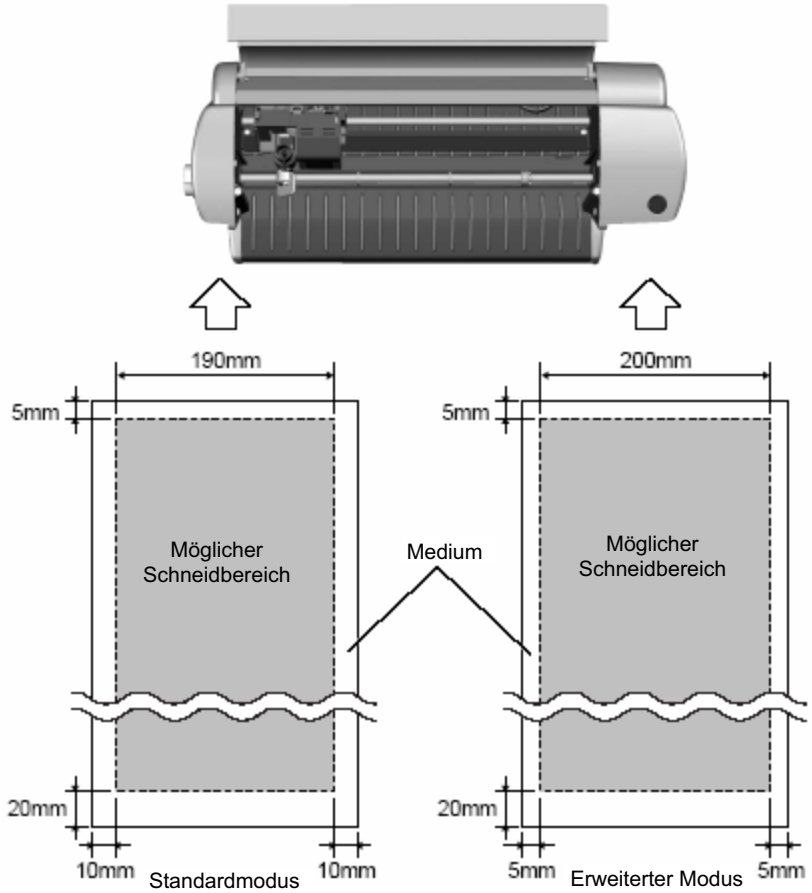


Bei einer Mediengröße zwischen 210 und 260 mm

Selbst wenn die Blattbreite mehr als 210 mm beträgt, ist die maximale Breite gleich der für ein A4-Blatt (190 mm im Standardmodus und 200 mm im erweiterten Modus).
Es gelten die oben gegebenen Hinweise zur Mediengröße A4.

Bei einer Medienlänge zwischen 297 und 1000 mm

Standardmodus: Die Breite des möglichen Schneidebereiches beträgt 190 mm.
Erweiterter Modus: Die Breite des möglichen Schneidebereiches beträgt 200 mm.
Werden Passermarken verwendet, beträgt die maximale Breite 190 mm.



2.4 Schneideunterlage

Verwendung der Schneideunterlage

Mit Hilfe der Schneideunterlage können Medien, die kleiner sind als ein A4-Blatt sowie Medien ohne Unterlegblatt geschnitten werden.

HINWEIS

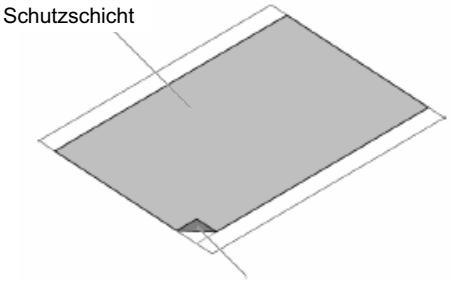
- Bitte benutzen Sie zum Ausschneiden stets die Schneideunterlage.
- Die Unterlage ist mehrfach verwendbar. Sobald Sie jedoch merken, dass dessen Haftkraft nachlässt, sollten Sie es mit einem neuen Blatt austauschen.
- Die Unterlage ist ein Verbrauchsgut. Ersetzen Sie es nach ca. 10 geschnittenen Blättern. Die Weiterbenutzung der Unterlage nach 10 Blättern kann zu schiefen Schnitten oder anderen Problemen führen. Achten Sie darauf, nach 10 Einsätzen eine neue Schneideunterlage zu verwenden.
- Wenn Sie die Unterlage nicht mittels des Einzugknopfes as dem CraftROBO entfernen, kann dies die Benutzungsdauer verkürzen und zu schiefen Schnittergebnissen führen. Achten Sie daher darauf, stets den Einzugsknopf zum Auswerfen des Mediums zu benutzen. (Bei Verwendung der Auswurffunktion (Eject Media) wird das Medium nach beendetem Schneidevorgang automatisch nach vorn ausgeworfen. Weiter Informationen finden Sie im Handbuch des ROBO Masters.

Verwendung der Schneideunterlage für Medien mit Breite von bis zu 190 mm

HINWEIS

Verwenden Sie keine Medien, die kleiner sind als eine Postkarte (100 x 148 mm).

1. Ziehen Sie nur die innen liegende Schutzfolie des Trägerblattes ab, damit die Haftfolie sichtbar wird. (Ziehen Sie nicht die beiden Schutzstreifen an den Seiten ab.)

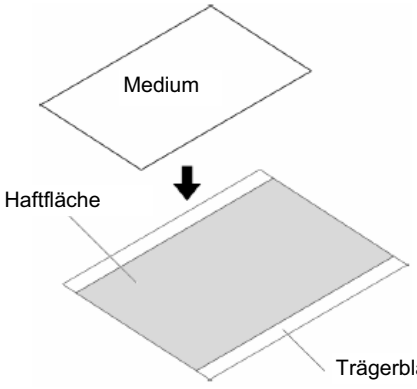


Ziehen Sie nur die innere Schutzfolie ab.

2. Drücken Sie das Medium auf die Haftfolie des Trägerblattes.

HINWEIS

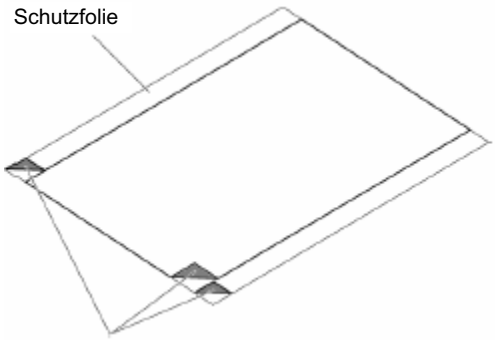
- Achten Sie beim Andrücken darauf, dass sich keine Luftblasen oder Verwerfungen bilden.
- Achten Sie darauf, dass die Medienkanten parallel zu den Kanten des Trägerblattes liegen.



Verwendung der Schneideunterlage für Medien in Briefgröße

HINWEIS Verwenden Sie keine Medien, die größer als 210 mm sind, mit dem Trägerblatt.

1. Ziehen Sie die innen liegende sowie die an beiden Seiten des Trägerblattes befindliche Schutzfolie ab, damit die Haftfolie sichtbar wird.

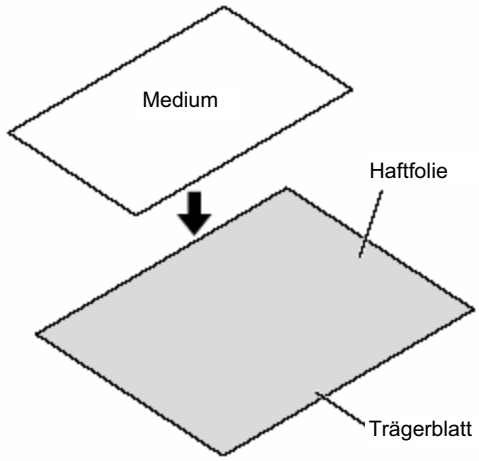


Ziehen Sie die innen liegende sowie an beiden Seiten des Trägerblattes befindliche Schutzfolie ab

2. Drücken Sie das Medium auf die Haftfolie des Trägerblattes.

HINWEIS

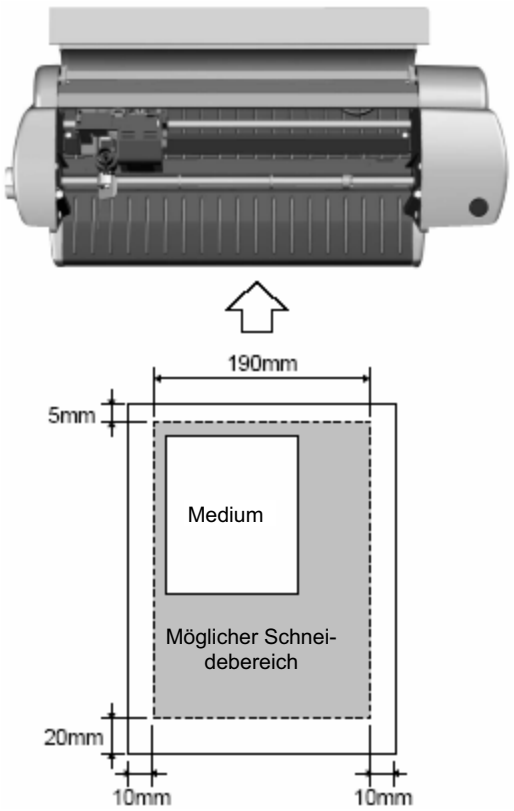
- Achten Sie beim Andrücken darauf, dass sich keine Luftblasen oder Verwerfungen bilden.
- Achten Sie darauf, dass alle Teile des Mediums haften.
- Achten Sie darauf, dass die Medienkanten parallel zu den Kanten des Trägerblattes liegen



Schneidebereich bei Verwendung der Schneideunterlage

Der verfügbare Schneidbereich des Trägerblattes wird in der folgenden Abbildung dargestellt. Platzieren Sie das Medium stets innerhalb des Schneidbereiches, wenn es kleiner als A4 ist. Stellen Sie dabei sicher, dass sich das Medium parallel zu den Kanten des Trägerblattes befindet.

HINWEIS Verwenden Sie keine Medien, die kleiner sind als eine Postkarte (100 x 148 mm).



2.5 Einstellen und Befestigen des Klingenhalters

Mit der Distanzkappe wird die Klingenlänge festgelegt. Wählen Sie die Distanzkappe des Klingenhalters entsprechend des zu schneidenden Medientyps, um bessere Schnittergebnisse zu erhalten.

Achtung Seien Sie vorsichtig im Umgang mit der Klinge, um Verletzungen der Hand zu vermeiden.

Beschreibung des Klingenhalters

Der Klingenhalter besteht aus einem Halter, auf den eine Kappe, die eine Klinge enthält, geschraubt wird. Die Länge der aus der Kappe herausragenden Klinge kann mittels einer der drei erhältlichen Distanzkappen eingestellt werden.

Wählen Sie die Distanzkappe aus, die für das verwendete Medium am besten geeignet ist.

Distanzkappen und Medienauswahl

Wählen und befestigen Sie eine Distanzkappe, die für das verwendete Medium am besten geeignet ist. Um Beschädigungen der Schneidmatte zu vermeiden sollte die Länge der aus der Kappe herausragenden Klinge die Medienstärke nicht überschreiten.

Achtung Seien Sie vorsichtig im Umgang mit der Klinge, um Verletzungen der Hand zu vermeiden.

Auswahlhilfe für Distanzkappen

Kappe	Medium	Klingenlänge (ca.)
blau	dünne Folie	0,1 mm
gelb	dicke Folie, dünnes Medien	0,2 mm
rot	dicke Medien wie Postkarten	0,3 mm

Auswechseln der Distanzkappen

Um Beschädigungen der Schneidmatte zu vermeiden sollte die Länge der aus der Kappe herausragenden Klinge die Medienstärke nicht überschreiten.

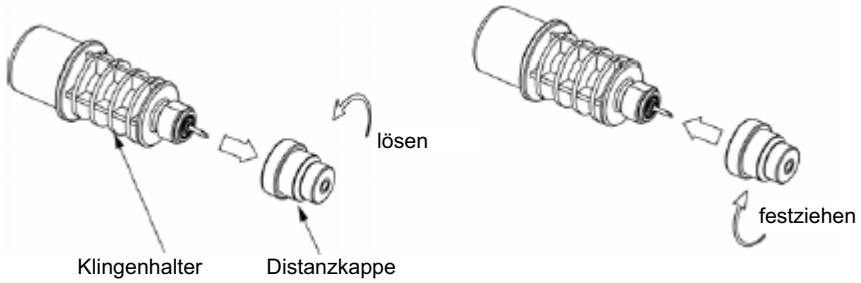
Achtung Seien Sie vorsichtig im Umgang mit der Klinge, um Verletzungen der Hand zu vermeiden.

Die Distanzkappen haben einen Schraubverschluss.

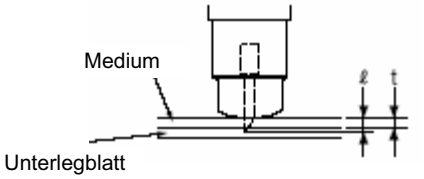
(1) Drehen Sie die Kappe entgegen dem Uhrzeigersinn, um sie abzuschrauben.

(2) Setzen Sie die richtige Distanzkappe auf.

(3) Drehen Sie die Kappe im Uhrzeigersinn, um sie festzuziehen.



Ist die Medienstärke gleich „t“, wie unten dargestellt, sollte die Klingenlänge „l“ gleich bzw. etwas größer als „t“ sein. Stellen Sie sicher, dass „l“ nie größer als die Gesamtstärke von Medium und Unterlegblatt ist. Sollte es nicht möglich sein, die Medienstärke genau zu bestimmen, führen Sie für jede Kappe in der Reihenfolge blau, gelb und rot einen Testlauf durch. Die geeignetste Klinge sollte nach beendetem Testschnitt nur leichte Spuren auf dem Unterlegblatt hinterlassen haben.



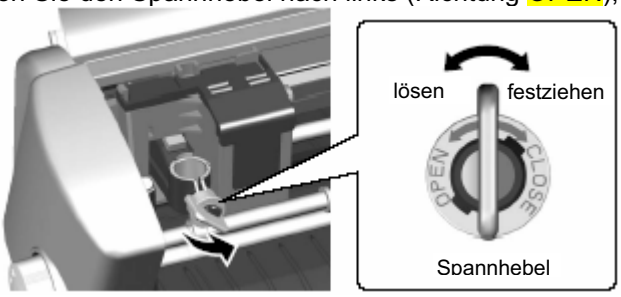
Einbau des Klingenhalters

Befestigen Sie den Klingenhalter mit entsprechend eingestellter Klingenlänge (durch Auswahl der geeignetsten Distanzkappe) im CraftROBO.

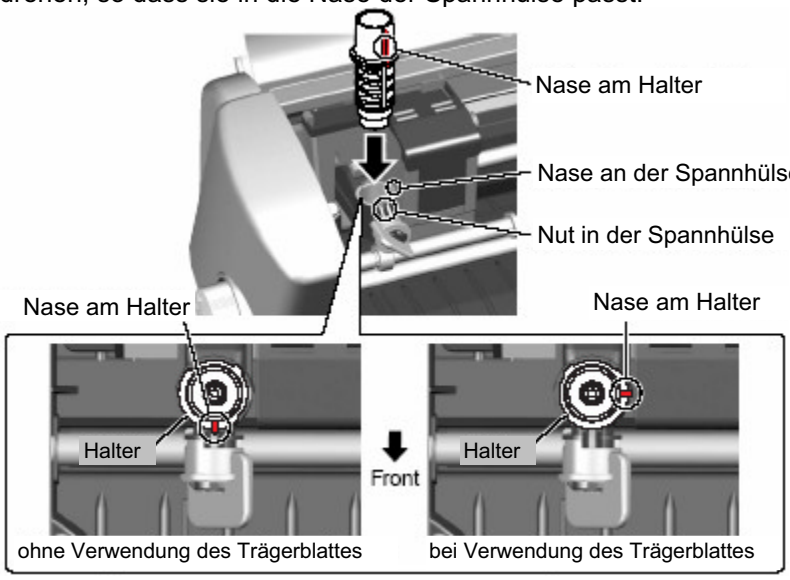
Achtung Seien Sie vorsichtig im Umgang mit der Klinge, um Verletzungen zu vermeiden.

HINWEIS Halten Sie beim Befestigen oder Entfernen des Klingenhalters den Spannhebel fest.

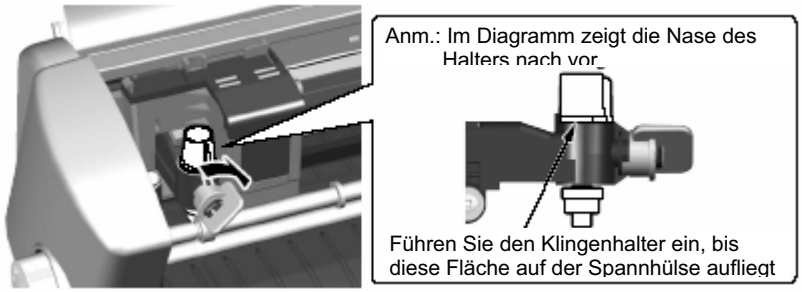
1. Drehen Sie den Spannhebel nach links (Richtung OPEN), um diesen zu lösen.



Wenn Sie Medien verwenden, die keine Schneideunterlage benötigen, befestigen Sie den Klingenhalter so, dass der Nase am Halter nach vorn zeigt und an der Nut der Spannhülse ausgerichtet ist.
Bei Verwendung des Trägerblattes müssen Sie die Nase des Halters 90 Grad nach rechts drehen, so dass sie in die Nase der Spannhülse passt.



2. Führen Sie den Klingenhalter in die Spannhülse ein und drehen Sie den Spannhebel nach rechts (Richtung CLOSE).


Anm.: Im Diagramm zeigt die Nase des Halters nach vor
Führen Sie den Klingenhalter ein, bis diese Fläche auf der Spannhülse aufliegt

2.6 Befestigen eines Kugelschreiber-Stiftes

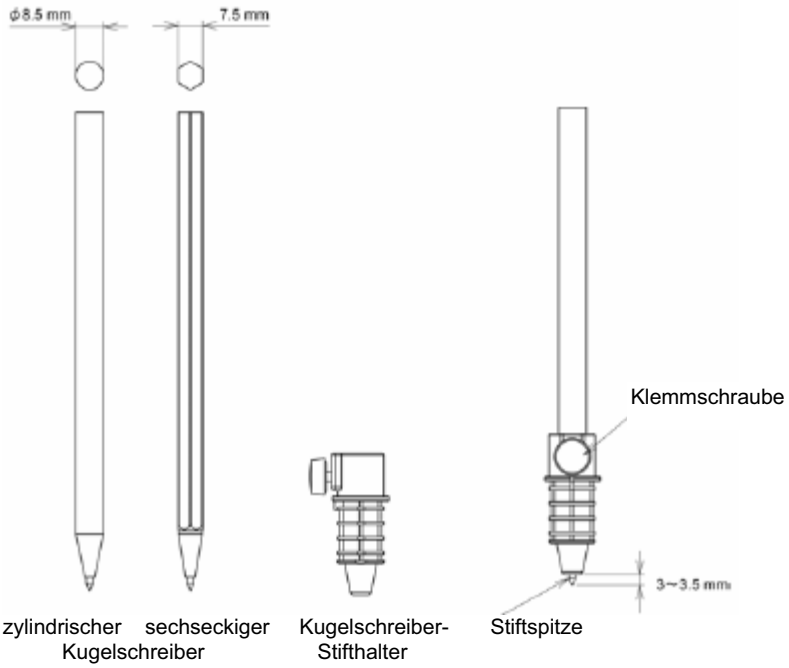
Kompatible Kugelschreiber-Stifte

Der Kugelschreiber-Stifthalter kann folgende Stifttypen aufnehmen:

(1) Zylindrische Stifte mit einem Durchmesser von bis zu 8,5 mm

(2) Sechseckige Stifte mit bis zu 7,5 mm Kantenabstand

(3) Die Spitzen beider Stifttypen müssen 3 bis 3,5 mm aus dem Stift herausragen.

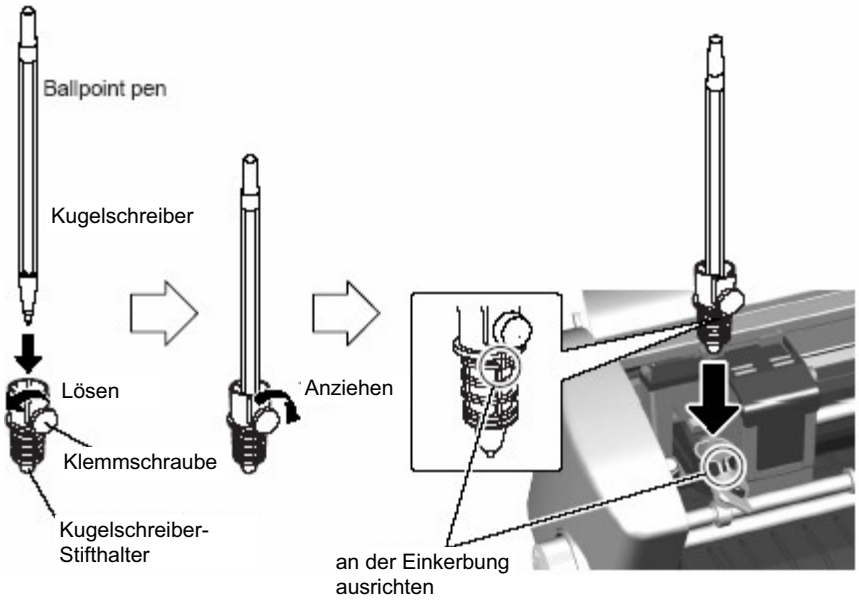


Einbau des Kugelschreiber-Stiftes

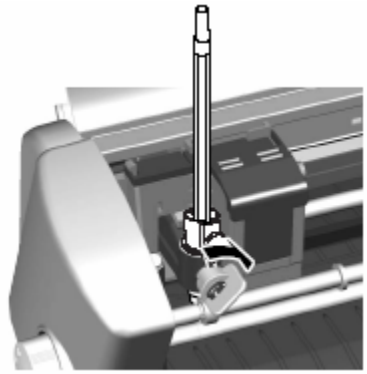
Setzen Sie zuerst einen Kugelschreiber in den Stifthalter und befestigen Sie diesen dann in der Spannhülse des CraftROBO.

HINWEIS	Achten Sie beim Einbau des Kugelschreiber-Stifthalters darauf, diesen auf die eingekerbte Seite der Spannhülse auszurichten.

1. Lösen Sie die Klemmschraube durch Drehen entgegen dem Uhrzeigersinn.
2. Führen Sie den Kugelschreiber-Stift in den Halter ein.
3. Vergewissern Sie sich, dass die Spitze des Kugelschreibers 3 – 3,5 mm aus dem Halter herausragt.
4. Ziehen Sie die Klemmschraube durch Drehen im Uhrzeigersinn fest.
5. Drehen Sie den Spannhebel nach links (Richtung OPEN).
6. Setzen Sie den Kugelschreiber-Stifthalter ein und achten Sie darauf, dass die Einkerbung im Halter mit der Öffnung der Spannhülse überein stimmt.



7. Drehen Sie den Spannhebel nach rechts (Richtung CLOSE), sobald der Stifthalter ordnungsgemäß eingesetzt ist.



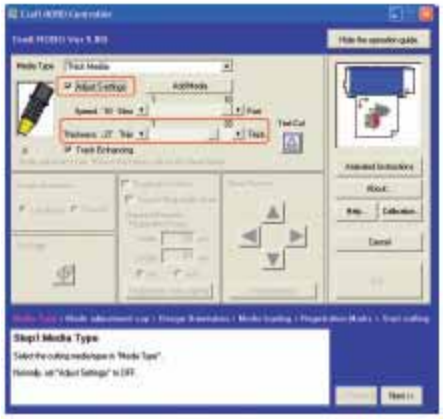
2.7 Maßnahmen zur Problembehebung

Dicke oder schwere Medien wie Fotopapier können durch zweimaliges Schneiden bearbeitet werden

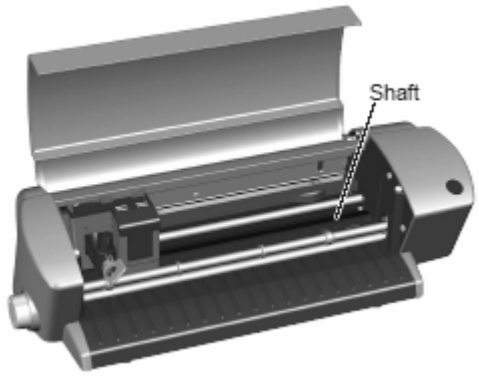
- Wenn Sie im ROBO Master arbeiten, schneidet der CraftROBO Medien doppelt, wenn Sie das Schnittobjekt im ROBO Master kopieren und übereinander legen.
- Wenn Sie mit dem „Cutting Master 2 für CraftROBO“ arbeiten, können Sie unter „Durchgänge“ im Reiter „Erweitert“ einstellen, wie oft der Schneidvorgang wiederholt werden soll.

Die Klinge schneidet nicht mehr sauber

- Sollte sich Schmutz oder Staub auf der Klinge festgesetzt haben, schrauben Sie die Distanzkappe ab und entfernen Sie dann vorsichtig den Schmutz von der Klinge.
- Starten Sie den CraftROBO Controller, klicken Sie das Kontrollkästchen „Justageeinstellungen“ an und erhöhen Sie dann den Wert um 1 im Bereich „Dicke“.



- Ersetzen Sie die Klinge mit einer neuen.
- Wischen Sie den Schneidkopfschaft mit einem fusselfreien Tuch ab.



Es treten ungewöhnliche Geräusche im Betriebsmodus auf und der Schneidekopf bewegt sich ruckartig.

- Wischen Sie den Schneidekopfschaft mit einem fusselfreien Tuch ab.

KAPITEL 3. DER CRAFTROBO-CONTROLLER

Der CraftROBO-Controller ist ein Programm zur Durchführung der Grundeinstellung wie z. B. der Auswahl des Medientyps sowie der CraftROBO-Anwendungen wie z. B. einem Testschnitt.

Der im Text dieses Handbuches verwendete Begriff „Medium“ bezieht sich auf Papier, Folie und alle andere Materialien, die geschnitten bzw. bedruckt werden sollen.

3.1 Betriebsumgebung

Nachfolgend aufgelistet sind die Mindestanforderungen an das System zur Installation der Software.

- Betriebssystem: Windows 2000 oder Windows XP
- Prozessor: Pentium III 600 MHz oder höher
- Arbeitsspeicher: mindestens 128 MB (256 MB werden empfohlen)
- Bildschirm: Auflösung von mindestens 1024 x 768 High Color (True Color wird empfohlen)
- Maus
- CD-ROM-Laufwerk

3.2 Installation des CraftROBO-Controllers

In diesem Abschnitt wird die Installation der Software beschrieben. Verbinden Sie den CraftROBO erst dann mit Ihrem Computer, wenn Sie dazu während des Installationsprozesses aufgefordert werden.

HINWEIS

- Verbinden Sie den CraftROBO erst dann mit Ihrem Computer, wenn Sie dazu durch eine Meldung am Bildschirm aufgefordert werden.
- Sollte der CraftROBO Controller bereits installiert worden sein, wählen Sie „Systemsteuerung“ → „Software“ → „Programme ändern oder entfernen“ und löschen Sie das Programm, bevor Sie mit dem erneuten Setup-Vorgang beginnen.

Aufrufen des Startfensters

Legen Sie die mit dem CraftROBO mitgelieferte CD in das CD-ROM-Laufwerk Ihres Computers; es erscheint das unten dargestellte Startfenster. Sollte dies nicht der Fall sein, klicken Sie auf Arbeitsplatz und dann auf das CD-ROM-Laufwerk. Wenn das Startfenster immer noch nicht erscheint, führen Sie „MultiSetup.exe“ auf der CD-ROM aus.

Wenn das Startfenster geöffnet wurde, klicken Sie auf „Install CraftROBO Software and Driver“, es erscheint das Fenster „Setup CraftROBO“. Klicken Sie auf [OK], um die Installation des ROBO Masters, der Software zum Drucken und Schneiden von Bildern, zu starten.

HINWEIS Schließen Sie vor der Installation alle offenen Anwendungen.

Nachdem der ROBO Master beendet oder abgebrochen wurde, wird der CraftROBO-Controller installiert.

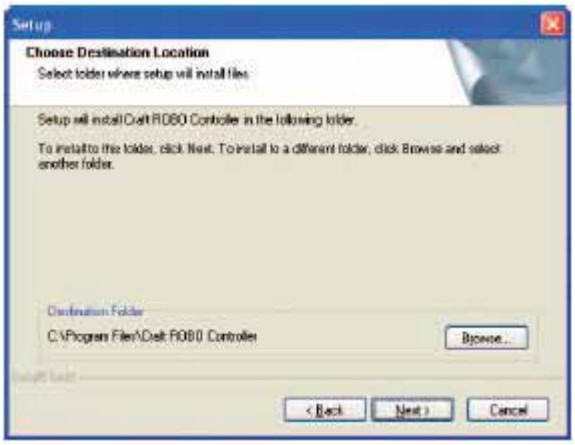
Installation des Controllers

(1) Wenn das Programm installiert wird, erscheint zuerst folgendes Fenster.

Setup
Welcome to the InstallShield Wizard for Craft ROBO Controller
The InstallShield® Wizard will install Craft ROBO Controller on your computer. To continue, click Next.
< Back
Next >
Cancel

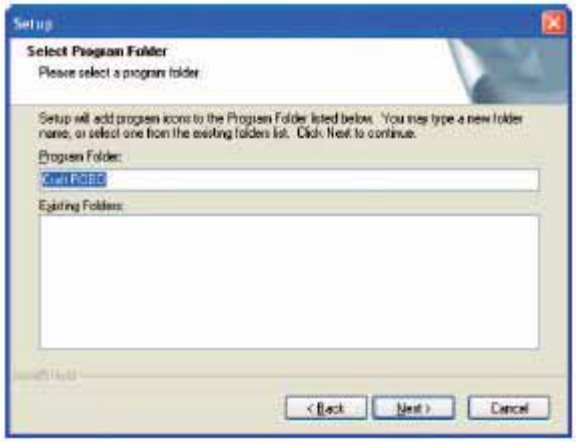
Klicken Sie auf [Weiter].

(2) Als nächstes wird das Fenster „Choose Destination Location“ angezeigt.


Setup
Choose Destination Location
Select folder where setup will install files.
Setup will install Craft ROBO Controller in the following folder.
To install to this folder, click Next. To install to a different folder, click Browse and select another folder.
Destination Folder
C:\Program Files\Craft ROBO Controller
Browse...
< Back
Next >
Cancel

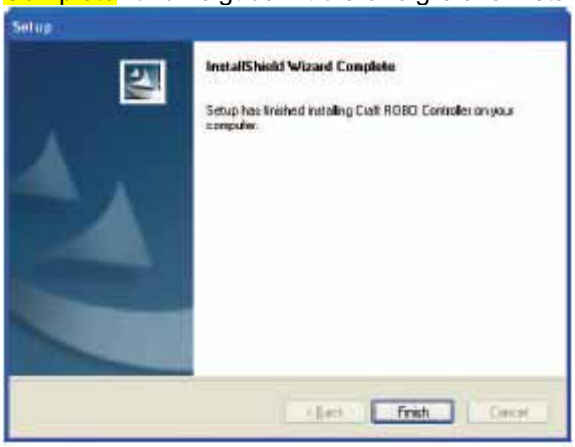
Wählen Sie den Ordner aus, in dem der Controller installiert werden soll.
Sofern der automatisch vorgeschlagene Ordner ausreichend Speicherplatz aufweist, ist es normalerweise nicht notwendig, einen anderen Ordner anzugeben. Wenn Sie den voreingestellten Ordner nicht ändern möchten, klicken Sie auf [Weiter].

(3) Danach erscheint das Fenster „Select Program Folder“.


Setup
Select Program Folder
Please select a program folder.
Setup will add program icons to the Program Folder listed below. You may type a new folder name, or select one from the existing folders list. Click Next to continue.
Program Folder:
Craft ROBO
Existing Folders:
< Back
Next >
Cancel

Wählen Sie den Programmordner, in den das Programmsymbol erscheinen soll.
Geben Sie für einen neuen Ordner den neuen Ordnernamen unter „Program Folders“ ein. Wenn Sie das Programmsymbol einem bestehenden Ordner hinzufügen möchten, wählen Sie den entsprechenden Ordner in der Liste unter „Existing Folders“ aus. Ein neuer Ordner mit der Bezeichnung „CraftROBO“ wird automatisch erstellt; wenn Sie dies nicht ändern möchten, klicken Sie auf [Weiter]. Das Kopieren der Dateien wird gestartet.

(4) Hat das System das Kopieren der Dateien beendet, erscheint das Fenster „Setup Complete“ und zeigt damit die erfolgreiche Installation an. Klicken Sie auf [Finish].



Das System fährt daraufhin mit der Installation des CraftROBO-Treibers fort. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

3.3 Starten des CraftROBO-Controllers

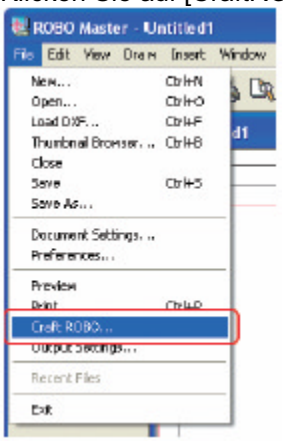
Drücken Sie den Netzschalter des CraftROBO und prüfen Sie, ob die blaue LED-Lampe leuchtet. Prüfen Sie, ob der CraftROBO und Ihr Computer mit einem USB-Kabel verbunden sind.

Der CraftROBO-Controller kann mit einer der zwei folgenden Methoden gestartet werden:

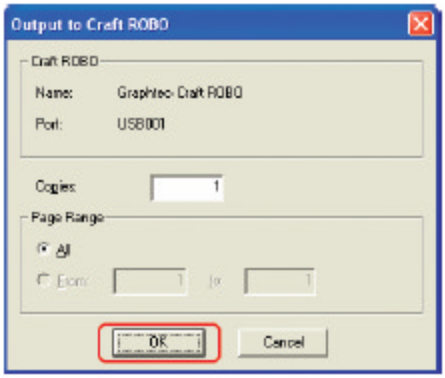
(1) **Starten aus dem Windows Startmenü**
Der CraftROBO-Controller kann über das Windows Startmenü aufgerufen werden.
Wählen Sie dazu „Start“ → „Programme“ → „CraftROBO“ → „CraftROBO Controller“.

(2) **Starten über eine kompatible Software (z. B. den ROBO Master)**

(a) Klicken Sie auf [CraftROBO...] im Dateimenü des ROBO Masters



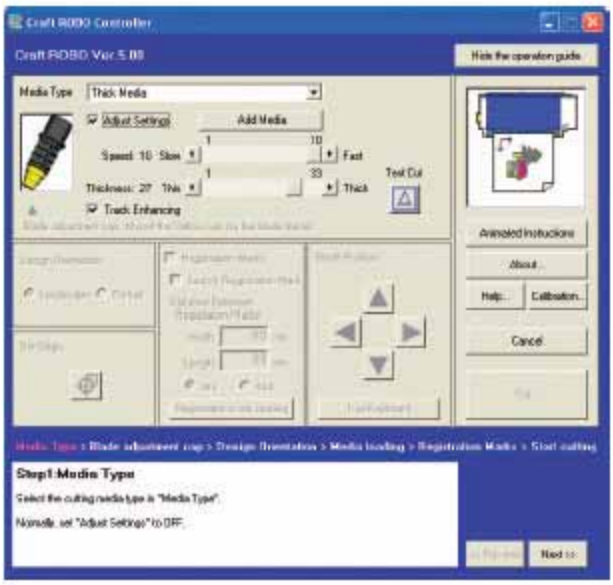
(b) Das Fenster „Output to CraftROBO“ erscheint. Klicken Sie auf [OK], um den CraftROBO-Controller zu starten. Wird der Controller über die Software ROBO Master aufgerufen, erscheint das Feld [Schneiden] und ermöglicht somit eine Ausgabe über den Controller.



HINWEIS

Die gerade beschriebene Prozedur ist ein Beispiel für die Verwendung der Software ROBO Master. Der CraftROBO kann auch von kompatiblen Anwendungen gestartet werden. Bitte lesen Sie dafür die Anleitungen der entsprechenden Software durch.

(c) Wenn die CraftROBO Software gestartet wird, erscheint ein Fenster, das dem folgenden ähnlich ist.



⚠ Achtung	Die Einstellungen des CraftROBO Controllers können bereits automatisch von der Softwareanwendung, die den Controller startet, durchgeführt worden sein. In diesem Fall können die wählbaren Parameter von den im obigen Fenster dargestellten Parametern abweichen.

3.4 Anwendungen des CraftROBO-Controllers

In diesem Abschnitt werden die Hauptfunktionen und Arbeitsprozesse des CraftROBO Controllers erläutert.

Der Schneidevorgang

Um einen Schneidevorgang mit dem CraftROBO durchzuführen, müssen Sie nach den folgenden Schritten vorgehen: [Daten erstellen (ein Muster)] → [Schnittlinieneinstellungen vornehmen] → [Schneiden]
Die Schritte [Daten erstellen (ein Muster)] und [Schnittlinieneinstellungen vornehmen] werden mittels einer kompatiblen Software wie den ROBO Master durchgeführt.
Haben Sie diese Schritte beendet, gehen Sie nach folgenden Punkten vor, um Ihr Muster zu schneiden:

1. Drücken Sie den Netzschalter des CraftROBO, um die (blaue) LED-Lampe einzuschalten.
2. Starten Sie den CraftROBO-Controller aus der kompatiblen Software wie den ROBO Master. (siehe 3.3 Starten des CraftROBO-Controllers)
3. Legen Sie den Medientyp in der Drop-Down-Liste „Medien Typ“ fest. (siehe „Medientyp“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
4. Ersetzen Sie die Distanzkappe des Klingenhalters mit einer Kappe in der Farbe, die am Bildschirm angezeigt wird (siehe „Distanzkappe“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller).
5. Legen Sie die Schneidbedingungen fest.
   Aktivieren Sie „Justageeinstellungen“ und führen Sie dann einen Testschnitt durch, um die optimalen Bedingungen festzulegen und die Parameter „Geschwindigkeit“, „Dicke“, „Distanzkappe“ usw. entsprechend zu ändern (siehe „Distanzkappe“, „Einstellungen anpassen“ und „Testschnitt“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller).
6. Stellen Sie die Designausrichtung nach der Plotterabbildung in der rechten oberen Ecke ein. (Wurde der Controller über den ROBO Master gestartet, ist die Designausrichtung automatisch eingestellt.) (siehe Designausrichtung unter 3.5)
7. Legen Sie das Medium in den CraftROBO ein.
8. Ändern Sie bei Bedarf den Nullpunkt anhand der Schaltflächen „Messerposition“ und „Ursprung setzen“. (siehe „Messerpostion“ und „Ursprung setzen“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
9. Drücken Sie auf „Schneiden“, um den Schneidvorgang zu starten. (siehe „Schneiden“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller„)
10. Wird der Schnitt nicht korrekt durchgeführt, müssen Sie die Einstellungen ändern.
    Aktivieren Sie dafür das Kästchen „Justageeinstellungen“ und führen Sie dann einen Testschnitt durch, um die optimalen Bedingungen festzulegen und die Parameter „Geschwindigkeit“, „Dicke“, „Distanzkappe“ usw. entsprechend zu ändern (siehe „Distanzkappe“, „Einstellungen anpassen“ und „Testschnitt“, Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller).

Drucken Ihres Musters auf einem Drucker und Schneiden am CraftROBO

Um ein ausgedrucktes Muster mit dem CraftROBO zu schneiden, müssen Sie nach den folgenden Schritten vorgehen: [Passermarken setzen] → [Daten erstellen (ein Muster)] → [Schnittlinieneinstellungen vornehmen] → [Drucken] → [Schneiden].
Die Schritte [Passermarken setzen], [Daten erstellen (ein Muster)], [Schnittlinieneinstellungen vornehmen] und [Drucken] werden mittels einer kompatiblen Software wie den ROBO Master durchgeführt. Wurden diese Schritte erfolgreich durchgeführt, erhalten Sie einen Ausdruck mit Ihrem Muster sowie Passermarken darauf. Gehen Sie nun nach folgenden Punkten vor, um Ihr Muster zu schneiden:

1. Drücken Sie den Netzschalter des CraftROBO, um die (blaue) LED-Lampe einzuschalten.
2. Starten Sie den CraftROBO-Controller aus der kompatiblen Software, z. B. dem ROBO Master. (siehe 3.3 Starten des CraftROBO-Controllers)

3. Legen Sie den Medientyp in der Drop-Down-Liste „Medien Typ“ fest. (siehe „Medientyp“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
4. Ersetzen Sie die Distanzkappe des Klingenhalters mit einer Kappe in der Farbe, die am Bildschirm angezeigt wird (siehe „Distanzkappe“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller).
5. Legen Sie die Schneidbedingungen fest.
   Aktivieren Sie „Justageeinstellungen“ und führen Sie dann einen Testschnitt durch, um die optimalen Bedingungen festzulegen und die Parameter „Geschwindigkeit“, „Dicke“, „Distanzkappe“ usw. entsprechend zu ändern (siehe „Distanzkappe“, „Einstellungen anpassen“ und „Testschnitt“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller).
6. Stellen Sie die Designausrichtung nach der Plotterabbildung in der rechten oberen Ecke ein. (Wurde der Controller über den ROBO Master gestartet, ist die Designausrichtung automatisch eingestellt.) (siehe Designausrichtung unter 3.5)
7. Legen Sie das Medium in den CraftROBO ein.
8. Überprüfen Sie, ob „Passermarken suchen“ aktiviert ist. (siehe Passermarken in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
9. Drücken Sie auf „Schneiden“, um den Schneidvorgang zu starten. (siehe „Schneiden“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
10. Wird der Schnitt nicht korrekt durchgeführt, müssen Sie die Einstellungen ändern.
    Aktivieren Sie hierfür das Kästchen „Justageeinstellungen“ und führen Sie dann einen Testschnitt durch, um die optimalen Bedingungen festzulegen und die Parameter „Geschwindigkeit“, „Dicke“, „Distanzkappe“ usw. entsprechend zu ändern (siehe „Distanzkappe“, „Einstellungen anpassen“ und „Testschnitt“, Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller).

<Die Funktion Passermarken suchen>

Die folgenden zwei Schritte sind notwendig, um die Passermarken einzulesen:

(a) Der CraftROBO ermittelt die erste Passermarke, welche als Referenz dient und den Nullpunkt festlegt. (Die erste Passermarke befindet sich in der linken unteren Ecke der Designfläche im ROBO Master. Sie wird grün in der Plotterdarstellung im CraftROBO-Controller dargestellt.)

(b) Der CraftROBO überprüft die Positionen der zweiten und dritten Passermarke, indem er die erste Passermarke als Referenz verwendet.

Anm.: Die Passermarkenposition kann auch manuell eingelesen werden, wenn der CraftROBO die in Schritt (a) beschriebene Passermarke 1 nicht ermitteln kann.

11. Deaktivieren Sie das Kästchen „Passermarken“ und bewegen Sie den Stift mit Hilfe der Funktion „Messerposition“ zur ersten Passermarke. (sie befindet sich im Muster links unten und ist grün in der Plotterdarstellung im CraftROBO Controller markiert.) (siehe „Passermarken lesen“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
12. Aktivieren Sie das Kästchen „Passermarken lesen“, um die manuelle Ermittlung der Passermarken zu starten. (siehe „Passermarken lesen“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
13. Wurden die Passermarken korrekt ermittelt, drücken Sie auf [Schneiden] zum Starten des Schneidevorgangs. (siehe „Scheiden“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)

Testschnitt

Um den Medienverschnitt zu reduzieren, wird empfohlen, einen Testschnitt durchzuführen, wenn Datenmuster zum ersten Mal geschnitten werden bzw. wenn die Datenmuster geändert wurden. Ein Testschnitt, d. h. das Plotten von Schnittlinien mit einem Kugelschreiber-Stift, ermöglicht die visuelle Überprüfung, dass die Schnitte vollständig ausgegeben werden und an der richtigen Position liegen.

1. Drücken Sie den Netzschalter des CraftROBO, um die blaue LED-Lampe einzuschalten.

2. Starten Sie den CraftROBO-Controller aus der kompatiblen Software, z. B. dem ROBO Master. (siehe 3.3 Starten des CraftROBO-Controllers)
3. Legen Sie den Medientyp in der Drop-Down-Liste „Medien Typ“ fest. (siehe „Medientyp“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
4. Befestigen Sie einen herkömmlichen Kugelschreiber im mitgelieferten Kugelschreiber-Stifthalter und montieren Sie diesen dann im CraftROBO.
5. Stellen Sie die Designausrichtung nach der Plotterabbildung in der rechten oberen Ecke ein. (Wurde der Controller über den ROBO Master gestartet, ist die Designausrichtung automatisch eingestellt.) (siehe Designausrichtung unter 3.5)
6. Legen Sie das gewünschte Medium in den CraftROBO ein.
7. Ändern Sie bei Bedarf den Nullpunkt anhand der Schaltflächen „Messerposition“ und „Ursprung setzen“. (siehe „Messerposition“ und „Ursprung setzen“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
8. Drücken Sie auf „Schneiden“, um den Schneidvorgang zu starten. (siehe „Schneiden“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)

Durchführen eines Testschnittes und Erstellen eines Medientyps

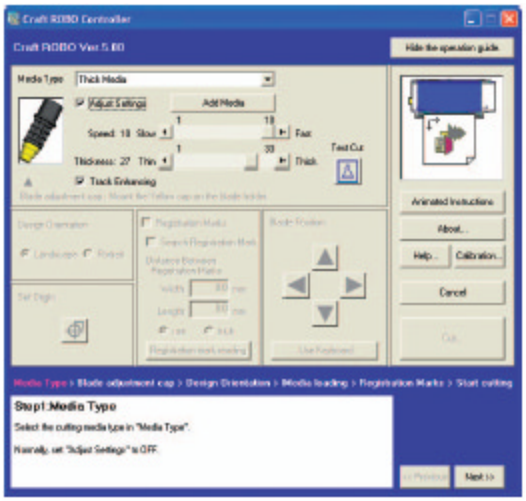
Beim Erstellen eines Medientyps müssen die geeigneten Schnittbedingungen durch Regulieren der Medieneinstellungen und Durchführen eines Testschnitts gefunden werden.

1. Drücken Sie den Netzschalter des CraftROBO, um die (blaue) LED-Lampe einzuschalten.
2. Starten Sie den CraftROBO Controller aus dem Windows-Startmenü. (siehe 3.3 Starten des CraftROBO-Controllers)
3. Legen Sie den Medientyp in der Drop-Down-Liste „Medien Typ“ fest. (siehe „Medientyp“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
4. Bewegen Sie den Stift mit Hilfe der Funktion „Messerposition“ zur Position, an der Sie einen Testschnitt durchführen möchten (siehe „Klingenposition“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller)
5. Aktivieren Sie das Kästchen „Justageeinstellungen“ und führen Sie dann einen Testschnitt durch, um die optimalen Bedingungen festzulegen und die Parameter „Geschwindigkeit“, „Dicke“, „Distanzkappe“ usw. entsprechend zu ändern (siehe „Distanzkappe“, „Einstellungen anpassen“ und „Testschnitt“, Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller).
6. Klicken Sie auf „Medium hinzufügen“, geben Sie den Mediennamen an sowie die Farbe der Distanzkappe und klicken Sie dann auf [OK]. Ihre neuen Einstellungen werden zur Liste „Medien Typ“ hinzugefügt. (siehe „Medien hinzufügen“ in Abschnitt 3.5 „Einstellungen im CraftROBO Controller).

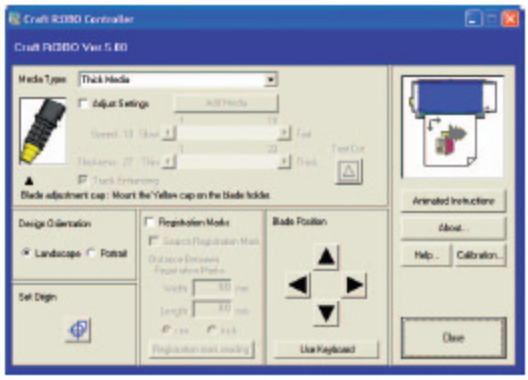
3.5 Einstellungen im CraftROBO Controller

Sobald der CraftROBO-Controller gestartet wurde, erscheint das folgende Fenster:

Wenn Sie den CraftROBO Controller mit einer kompatiblen Software geöffnet haben



Wenn Sie den Controller über das Startmenü von Windows geöffnet haben



Bedienhinweise anzeigen/ausblenden

Nach dem Starten des CraftROBO Controllers werden die Bedienhinweise im unteren Teil des Fensters angezeigt. Mit der Schaltfläche [Bedienhinweise anzeigen/ausblenden] können Sie diese Funktion aktivieren bzw. deaktivieren. Mit den Schaltflächen [Zurück] und [Weiter] können Sie die einzelnen Bildschirme der Reihe nach aufrufen und die aktuellen Einstellungen jedes Parameters überprüfen. Die Erläuterungen jedes Schrittes ermöglichen eine leichte Einrichtung und Bedienung des CraftROBO.

Animierte Anweisungen

Sie bietet eine animierte Anleitung zur Bedienung des „CraftROBO“ und des „CraftROBO-Controllers“.

Über ... Klicken Sie hier zur Anzeige der aktuell verwendeten Version des CraftROBO Controllers.

Hilfe ..... Klicken Sie hier für kurze Hilfebeschreibungen der einzelnen CraftROBO-Funktionen.

Abbruch .. Klicken Sie hier, um den CraftROBO Controller zu beenden.

Schneiden ... Klicken Sie hier, um den Schneidevorgang am CraftROBO zu starten. Ist die automatische Ermittlung der Passermarken aktiviert, werden diese zuerst gelesen. Sobald die Passermarken korrekt ermittelt wurden, beginnt der CraftROBO mit dem Schneiden.

Medien Typ ... Mit dieser Auswahlliste wählen Sie den Medientyp aus, der geschnitten werden soll.

Es stehen die folgenden 8 Medientypen zur Auswahl:

<Graphtec-Medien>

- Card without Craft Paper Backing
- Card with Craft Paper Backing
- Vinyl Sticker
- Film Labels
- Magnetic Sheet

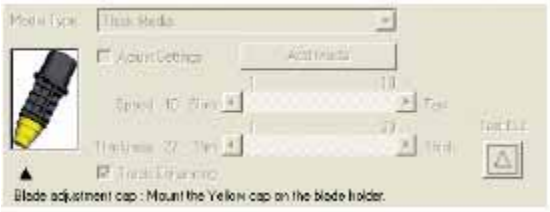
HINWEIS

Sämtliche Parameter auf dieser Seite gelten für Graphtec-Medien. Stellen Sie bei Verwendung der Medien von Graphtec sicher, dass der korrekte Parameter für das verwendete Medium eingestellt ist. Nähere Informationen zu den Graphtec-Medien finden Sie auf der Graphtec-Webseite.

<Andere>

- Thick Media — Wählen Sie diese Möglichkeit, wenn Sie Kent-Papier verwenden (Tintenstrahl-, Laserdrucker- oder ähnliches Papier).
- Thin Media — Wählen Sie diese Möglichkeit bei Verwendung von Standardpapier.
- Pen — Wählen Sie diese Möglichkeit, wenn der CraftROBO mit einem Kugelschreiber versehen wurde. Ein Kugelschreiber wird hauptsächlich für die Testdrucke vor dem eigentlichen Schneidvorgang verwendet.

Distanzkappe Die Anzeige Distanzkappe gibt die geeignetste Distanzkappe für das in der Auswahlliste „Medien Typ“ ausgewählte Medium an. Befestigen Sie die Distanzkappe in der angegebenen Farbe am Klingenhalter, bevor Sie mit dem Schneidvorgang beginnen.



Aus dem Klingenhalter darf nur die Messerspitze hervorschauen. Mit der Kappenfarbe wird die Klingenlänge festgelegt (die Länge der hervorstehenden Spitze ist abhängig von der Kappenfarbe). Die Farbauswahl richtet sich hauptsächlich nach der Medienstärke.

Justageeinstellungen Sollte das Ergebnis des Testschnittes zeigen, dass die Einstellungen geändert werden müssen, aktivieren Sie das Kästchen „Justageeinstellungen“. Sie können nun die Parameter „Geschwindigkeit“, „Dicke“, „Testschnitt“ sowie „Medium hinzufügen“ verändern (siehe Grafik). Diese Parameter sind nicht anwählbar, wenn das Kästchen „Justageeinstellungen“ nicht aktiviert wurde.

Geschwindigkeit ... Legt die Schnittgeschwindigkeit fest.

Wenn Sie den Regler in Richtung „Schnell“ bewegen erhöhen Sie die Geschwindigkeit, in Richtung „Langsam“ wird sie reduziert. Je langsamer die Schnittgeschwindigkeit ist, desto höher ist die Schnittqualität. Die Geschwindigkeit kann in 10er Schritten verändert werden.

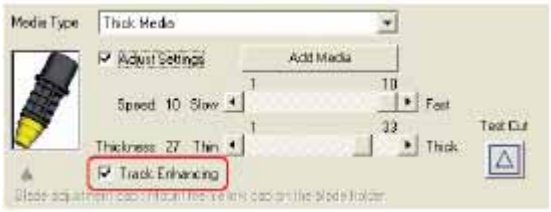
Anm.: Wurde für „Dicke“ ein Wert von 31 oder mehr festgelegt, wird die Geschwindigkeit automatisch reduziert, um eine gute Qualität zu gewährleisten.

Dicke ... Legt die Stärke des zu bearbeitenden Mediums fest.

Die Stärke kann in 33 Schritten verändert werden.

Anm.: Wurde für „Dicke“ ein Wert von 31 oder mehr festgelegt, wird die Geschwindigkeit automatisch reduziert, um eine gute zu gewährleisten.

Spurrinnen erzeugen bezieht sich auf den Vorgang, wenn das Medium vor dem Schneiden mehrmals vor und zurück bewegt wird, um die Schneidqualität zu verbessern. Er wird automatisch gestartet, sobald das Medium eine bestimmte Stärke übersteigt.



Sie können diese Funktion bei normalem Gebrauch angeschaltet lassen. Um die Bearbeitungszeit zu verringern, kann die Funktion ausgeschaltet werden, sofern Sie sich vergewissert haben, dass der Schneidvorgang normal verläuft.

Testschnitt Führen Sie Testschnitte durch, um die Schnittqualität zu prüfen.

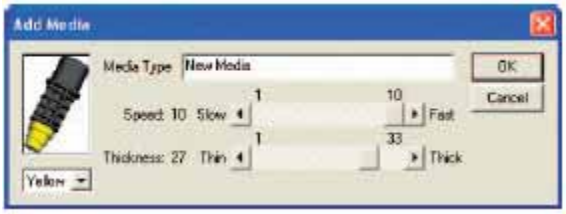
Mittels der Schaltfläche [Messerposition] bewegen Sie die Klinge zu der Position, an der ein Testschnitt durchgeführt werden soll, und klicken Sie dann auf [Testschnitt]. Es wird ein Testmuster in der Größe 1 x 1 cm geschnitten. Die Schneidebedingungen sind optimal, wenn das Medium beim Testschnitt vollständig durchschnitten wurde und eine leichte Schnittspur auf dem Stützmaterial zu sehen ist (entweder Unterlegblatt oder Trägerblatt). Ist das Schneiden nicht zufriedenstellend ausgefallen, so z. B. wenn das Stützmaterial zerschnitten wurde oder das Medium nicht vollständig geschnitten ist, müssen Sie eine andersfarbige Distanzkappe einsetzen. Alternativ dazu könnten auch die Parameter für den „Medientyp“ oder Die Einstellungen für „Dicke“ verändert werden müssen.

HINWEIS

- Die Qualität der Schnittergebnisse variieren je nach verwendetem Medium und anderen Bedingungen.
- Wenn Sie Medium bearbeiten möchten, mit dem Sie nicht vertraut sind, sollten Sie stets einen Testschnitt durchführen.

Medium hinzufügen Klicken Sie auf „Medium hinzufügen“, um die Einstellungen aufzurufen.

Ein benutzerdefinierter Medientyp kann durch Eingabe der entsprechenden Einstellungen und eines Namens neu angelegt werden.

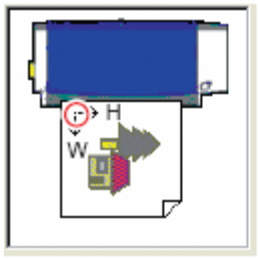


Messerposition Mit diesen Schaltflächen bewegen Sie das im CraftROBO eingesetzte Werkzeug, d. h. die Klinge oder den Stift (Kugelschreiber)

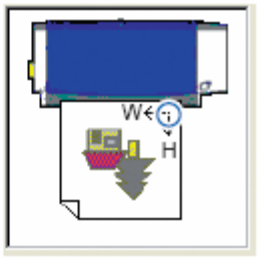
Wenn der linke bzw. rechte Pfeil gedrückt wird, bewegt sich die Messerklinge oder der Stift nach links bzw. rechts. Wird der Pfeil nach oben bzw. unten gedrückt, bewegt sich das Medium. Wenn Sie auf [Tastatur benutzen] klicken, können Sie statt den Schaltflächen am Bildschirm die Pfeiltasten der Tastatur wie oben beschrieben verwenden.

Ursprung setzen Mit dieser Schaltfläche legen Sie den Nullpunkt der Schneidfläche fest.

Wenn Sie den Stift (Kugelschreiber) bzw. die Messerklinge an die gewünschte Ursprungsposition mittels der [Messerpostion]-Pfeile bewegt haben, klicken Sie auf [Ursprung setzen] und legen Sie damit die aktuelle Position als den Ursprungspunkt fest. Diese Funktion kann nicht angewendet werden (und wird nicht benötigt), wenn Passermarken zur Positionierung eingesetzt werden.



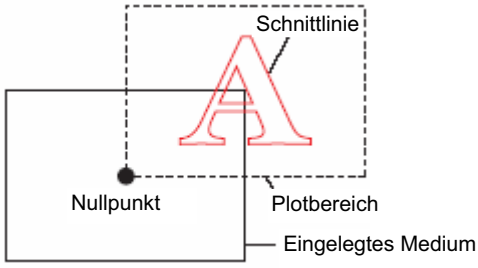
Ausrichtung: Landscape



Portrait

Wenn kein Nullpunkt spezifiziert wurde und die Medienausrichtung auf Landscape eingestellt ist, wird der Ursprung an einer Position festgelegt, die sich nahe des roten Kreises im unten dargestellten Diagramm befindet. Haben Sie die Medienausrichtung auf Portrait eingestellt, wird der Ursprung an einer Position festgelegt, die nahe des blauen Kreises im rechten Diagramm liegt.

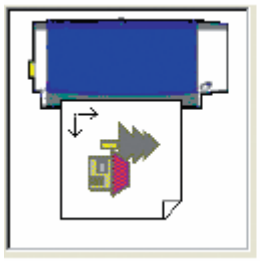
HINWEIS Beachten Sie beim Versetzen des Ursprungs die Größe des Schnittmusters. Ist die Ursprungsposition nicht korrekt eingestellt, kann ein Teil des Musters außerhalb des Medium geplottet/geschnitten sein, siehe folgende Abbildung.

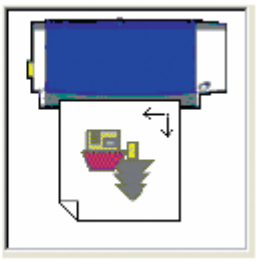


HINWEIS Wenn das Kästchen „Passermarken“ aktiviert ist, kann die Funktion „Ursprung setzen“ nicht verwendet werden.

Objektausrichtung Wählen Sie „Landscape“ für ein Muster, wenn das Medium horizontal positioniert ist und „Portrait“, wenn das Medium vertikal positioniert ist. Die Ausrichtung wird automatisch festgelegt, wenn die Ausgabe über den ROBO Master erfolgt.

Wenn Sie Ihre Auswahl ändern, wird dies in der Grafik im CraftROBO Controller angezeigt.





Ausrichtung: Landscape Portrait

Passermarken Diese Einstellung findet Verwendung beim Schneiden von Mustern, die bereits an einem Drucker vorgedruckt wurden.

Dieser Parameter ist automatisch aktiviert und kann nicht verändert werden, wenn er über den ROBO Master aufgerufen wird. Diese Einstellung findet Verwendung beim Schneiden von Mustern, die bereits von einem Drucker vorgedruckte Passermarken besitzen.
Wenn das Kontrollkästchen „Passermarken“ ausgewählt wurde, ist das Lesen der Passermarken aktiviert.

Passermarken suchen ……

Die Funktion zum Lesen der Passermarken sucht automatisch nach Passermarken innerhalb eines festgelegten Bereiches von der aktuellen Klingen-/Stiftposition aus in Richtung Medienmitte.

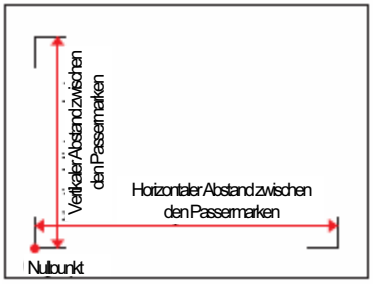
HINWEIS

Lassen Sie diese Funktion während des normalen Gebrauchs an. Wenn die Funktion zum Lesen der Passermarken aktiviert ist, werden die Passermarken vor dem Schneiden automatisch ermittelt und gelesen. Wurde das Lesen der Passermarken erfolgreich beendet, wird der Schneidvorgang durchgeführt.

Die Passermarken können evtl. nicht automatisch ermittelt werden, wenn sich diese nicht an einer üblicherweise dafür vorgesehenen Stelle befinden. Deaktivieren Sie in diesem Fall die Funktion und führen Sie eine manuelle Suche der Passermarken durch.
(siehe „Passermarken suchen“ in diesem Abschnitt für Details zum manuellen Lesen der Passermarken)

Hinweis zu Passermarken

Passermarken sind Referenzen, die zur Ausrichtung der Plotterposition bei bereits vorgedruckten Mustern verwendet werden. Die Passermarken werden zusammen mit dem Muster gedruckt und dann vom CraftROBO mittels seines Passermarken-Sensors gelesen. Dadurch wird die exakte Ausrichtung gedruckter Bilder und Schnittlinien sichergestellt.
Passermarken haben die Form von Ecken eines Rechtecks und befinden sich an drei Ecken, die das zu druckende Bild umgeben.



HINWEIS

- Beim Einsatz von Passermarken sollten Sie es möglichst vermeiden, diese über oder in die Nähe des gedruckten Bildes zu platzieren.
- Beim Einsatz von Passermarken empfehlen wir die Verwendung eines Tintenstrahldruckers. Bei einem Laserdrucker könnte das Bild durch Papierverzug verzerrt sein und zu einer falschen Ausrichtung der Schnittposition führen.

Passermarkenabstand .....

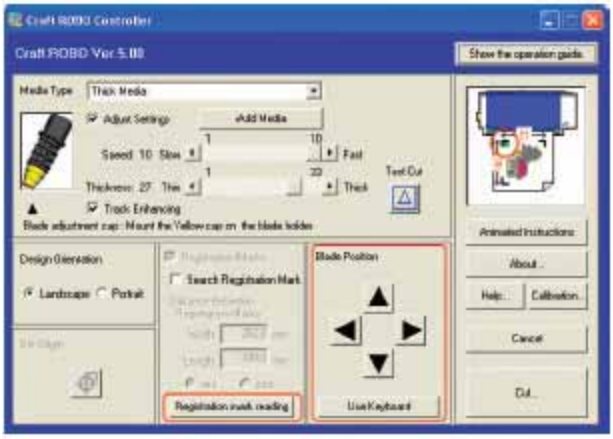
Diese Kontrollanzeige erscheint, wenn der Modus „Passermarken suchen“ deaktiviert ist. Der Abstand zwischen den Passermarken ist der Abstand von einer Passermarkenecke zur anderen.

In den meisten Fällen ist dies bereits automatisch durch ROBO Master bzw. eine andere Anwendung, die über eine solche Funktion verfügt, eingestellt worden. Wurde der CraftROBO Controller über den ROBO Master gestartet, sind diese Einstellungen automatisch geregelt worden und können nicht verändert werden.

Passermarken einlesen .....

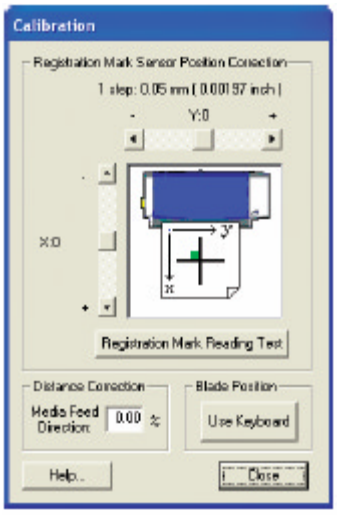
Diese Funktion ist anwählbar, wenn der Modus „Passermarken suchen“ deaktiviert ist.

(1) Mit den Schaltflächen [Blade Position] bewegen Sie die Klinge bzw. den Stift innerhalb des Passermarkenbereiches. Der Passermarkenbereich wird in der Grafik an der rechten oberen Ecke des Controllers als grünes Rechteck dargestellt. Dieser Bereich der Passermarkenposition kann je nach Ausrichtung des Musters variieren.



(2) Klicken Sie auf [Passermarken einlesen], um das manuelle Lesen der Passermarken zu starten.

Kalibration Klicken Sie auf diese Schaltfläche, um das Kalibrierungsfenster zu öffnen.



Korrektur der Position des Passermarken-Sensors
Mit dieser Funktion können Sie die Schneideposition ausrichten, wenn das gedruckte Bild und die Schneidposition nicht überein stimmen. Mit dieser Funktion können Sie ungenaue Passermarken-Positionen ausgleichen, indem die vom Passermarken-Sensor ermittelten Positionen geändert werden.

HINWEIS Im Normalfall ist eine solche Korrektur nicht notwendig.

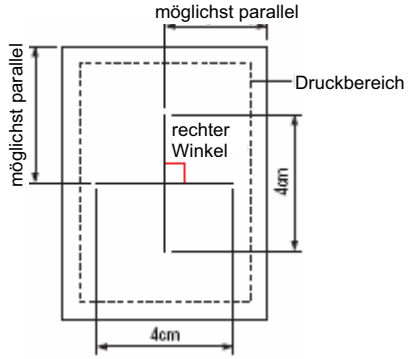
Gehen Sie nach der folgenden Anleitung vor, um die Positionskorrektur des Passermarken-Sensors durchzuführen.

(1) Setzen Sie den Klingenhalter in den CraftROBO ein.

(2) Für den „Passermarken-Lesetest“ benötigen Sie ein Blatt Papier mit einem gedruckten Kreuz darauf. Gehen Sie folgendermaßen vor, um ein solches Blatt Papier vorzubereiten.
<Wenn der ROBO Master auf Ihrem Computer installiert ist>
Drucken Sie das die Datei RegistrationMarkTestForm.GSD aus dem Unterverzeichnis Adjustment aus dem ROBO Master aus.

<Wenn ROBO Master nicht auf Ihrem Computer installiert ist>
Bereiten Sie ein Blatt Papier mit einem gedruckten Kreuz unter Beachtung der nachfolgenden Punkte für den „Registration Mark Reading Test“ vor.

- Verwenden Sie ein mattes weißes Papier der Größe A4
- Das Kreuz muss aus schwarzen Linien der Stärke 0,5 bis 1 mm und mind. 40 mm Länge sein. Die Linien müssen sich im rechten Winkel kreuzen (siehe Abbildung).

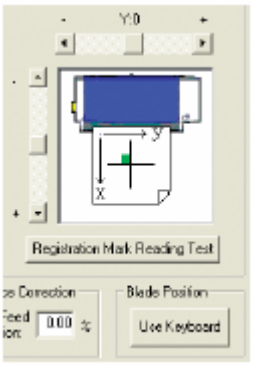


HINWEIS

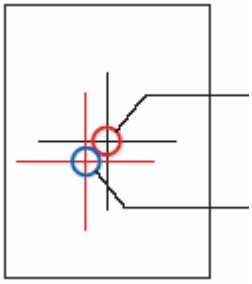
Wählen Sie für den Passermarken-Lesetest mattes weißes Papier der Größe A4 aus und vergewissern Sie sich, dass der Klingenhalter im CraftROBO eingesetzt ist. Abhängig vom verwendeten Medientyp kann es vorkommen, dass Passermarken nicht korrekt ermittelt werden. Verwenden Sie, wenn möglich, ein Blatt des Mediums (Papier, Vinylfolie), das Sie bearbeiten möchten.

(3) Wählen Sie aus dem Auswahl-Menü „Medien Typ“ des CraftROBO-Controllers das entsprechende Medium aus, welches für den „Test Passermerkenerkennung“ verwendet wird.

(4) Öffnen Sie das Fenster „Kalibration“, sobald Sie das Testblatt für das Lesen der Passermarken vorbereitet und dieses in den CraftROBO eingelegt haben, und bewegen Sie den Stift in das grüne Feld des Diagrammes.
Zum Bewegen des Werkzeugkopfes können Sie auf [Tastatur benutzen] im Bereich „Messerposition“ des Controllers klicken und die Pfeiltasten auf der Tastatur verwenden.



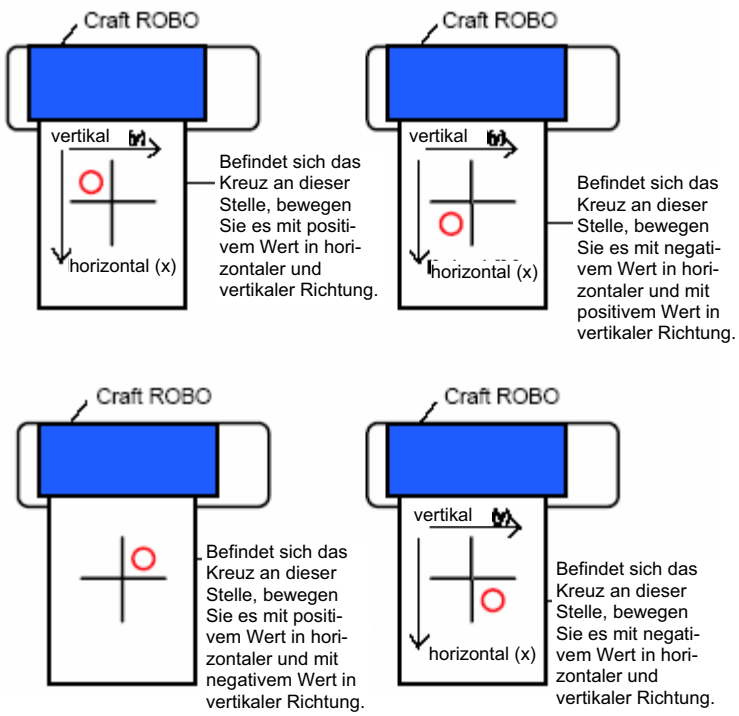
(5) Klicken Sie auf [Test Passermarkenerkennung]. Nach dem Lesen des gedruckten Kreuzes zeichnet der Stift ein neues Kreuz.



Schnittpunkt des auf dem Testblatt bzw. auf dem durch Sie vorbereiteten Blatt aufgedruckten Kreuzes.

Schnittpunkt des Kreuzes, das vom CraftROBO gezeichnet wurde.

Wenn die Position des vom CraftROBO ermittelten Schnittpunktes nicht mit der des gedruckten Kreuzes überein stimmt, korrigieren Sie die Abweichung wie folgt.
Verwenden Sie die vertikale (y) oder horizontale (x) Laufleiste zur Angabe eines Korrekturwertes.
Der Korrekturwert muss im Bereich – 40 bis 40 liegen. Die Schrittweite beträgt 0,05 mm. Wurde als Korrekturwert z. B. 20 gewählt, bewegt sich die vom Stift (Kugelschreiber) gezogene Linie um 1 mm.
Wenn die Position des vom CraftROBO ermittelten Schnittpunktes nicht mit der des gedruckten Kreuzes überein stimmt, stellen Sie einen Korrekturwert gemäß der nachfolgenden Abbildungen ein. Der rote Kreis in den Abbildungen bezeichnet die Position des vom Crat ROBO ermittelten Schnittpunktes.


Craft ROBO
vertikal (y)
horizontal (x)
Befindet sich das Kreuz an dieser Stelle, bewegen Sie es mit positivem Wert in horizontaler und vertikaler Richtung.
Craft ROBO
vertikal (y)
horizontal (x)
Befindet sich das Kreuz an dieser Stelle, bewegen Sie es mit negativem Wert in horizontaler und mit positivem Wert in vertikaler Richtung.
Craft ROBO
Befindet sich das Kreuz an dieser Stelle, bewegen Sie es mit positivem Wert in horizontaler und mit negativem Wert in vertikaler Richtung.
Craft ROBO
vertikal (y)
horizontal (x)
Befindet sich das Kreuz an dieser Stelle, bewegen Sie es mit negativem Wert in horizontaler und vertikaler Richtung.

Abstandskorrektur ……..

Beim Verfahren des Mediums durch den CraftROBO kann es vorkommen, dass die Schrittweite beim Medieneinzug nicht so exakt wie erwartet eingehalten wird; dies hängt von der Medienstärke und Schnittgeschwindigkeit ab. Bei Ungenauigkeiten dieser Art wird die Abstandskorrektur verwendet. Geben Sie in einem Bereich von –2 % bis +2 % einen negativen Wert ein, wenn die Schrittweite größer bzw. einen positiven Wert, wenn die Schrittweite kleiner als erwartet ist. Der Korrekturwert kann anhand der folgenden Formel berechnet werden.

$$\left(1 - \frac{\text{aktuelle Schrittweite}}{\text{zurückzulegender Abstand}}\right) \times 100 = \text{Korrekturwert}$$

Beispiel: Wenn das Medium 20 cm bewegt werden soll, der tatsächliche Abstand jedoch nur 19,8 cm beträgt, lautet die Berechnung:
(1 – 19,8 ÷20) x 100 = 1
Es ergibt sich ein Wert von 1 als Korrektur.

HINWEIS Im Normalfall ist eine solche Korrektur nicht notwendig. Wenn Sie Passermarken verwenden, erfolgt die Korrektur automatisch.

Messerposition Wenn Sie auf [Tastatur benutzen] klicken, können Sie statt den Schaltflächen am Bildschirm die Pfeiltasten der Tastatur verwenden

3.6 Fehlermeldungen

Sollte eine der folgenden Fehlermeldungen auf Ihrem Computerbildschirm angezeigt werden, gehen Sie bitte nach den Hinweisen für jede Meldung vor.

The USB port is currently in use. Please wait ten seconds, and then try again.

→ Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.

Verbindung zum CraftROBO ist fehlgeschlagen. USB-Kabel prüfen, am CraftROBO den Standby-Knopf drücken und prüfen, ob die LED leuchtet.

→ Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.

CraftROBO communication error. Press the standby switch twice.

→ Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.

GITKUSBP.DLL could not be found, and so the CraftROBO Controller could not be started. Pleas reboot your computer or re-install the CraftROBO Controller.

→ Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.
Um die Software zu erneut zu installieren müssen Sie zuerst den CraftROBO Controller deinstallieren. Sollte das Problem noch bestehen, laden Sie die neueste Version des CraftROBO Controllers von der CraftROBO-Webseite herunter und installieren Sie diese.

The GITKUSBP.DLL functions could not be found, and so the CraftROBO Controller could not be started. Pleas reboot your computer or re-install the CraftROBO Controller.

→ Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.
Um die Software zu erneut zu installieren müssen Sie zuerst den CraftROBO Controller deinstallieren. Sollte das Problem noch bestehen, laden Sie die neueste Version des CraftROBO Controllers von der CraftROBO-Webseite herunter und installieren Sie diese.

The value specified for the horizontal (vertical) distance between the registration marks exceeds the specifiable range. Please specify a distance in the range of X to X mm.

→ Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.

The value specified for the feed direction exceeds the specifiable range. Please specify a distance in the range of X to X %.

→ Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.

Fehler beim Lesen der Passermarken. Bitte Medium erneut einlegen.

→ Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm.

The CraftROBO Controller is already active. Please shut the controller down and perform the operation once again.

→ Diese Meldung erscheint, wenn CraftROBO-Controller doppelt aufgerufen wird. Schließen Sie den aktuellen CraftROBO-Cotroller und starten Sie die Aktion erneut.

The design orientation has not been specified correctly. Please check the "Design Orientation" setting in your application program.

→ Geben Sie Ihre Einstellungen erneut ein. Sollte das Problem dennoch bestehen, setzen Sie sich mit dem Softwarehersteller in Verbindung.

The distances between the registration marks have not been specified correctly. Please check the "Distance between Registration Marks" setting in your application program.

→ Geben Sie Ihre Einstellungen erneut ein. Sollte das Problem dennoch bestehen, setzen Sie sich mit dem Softwarehersteller in Verbindung.

Der angegebene Medienname ist nicht zulässig. Bitte vergeben Sie einen anderen Namen.

→ Es wurde entweder der voreingestellte Medientyp gewählt oder Zeichen verwendet (Ä/:*?<>), die nicht für einen Mediennamen benutzt werden dürfen. Bitte geben Sie den Namen des Medientyps erneut ein.

ANHANG

Anhang A. Standardspezifikationen

Merkmal	Spezifikation
Einzugsmethode	Gritrollen
Antrieb	Schrittmotor
Schneidebereich	max.: 200 mm x 1000 mm (im erweiterten Modus) jedoch begrenzt auf Folien (0,1 mm oder weniger Stärke, Stärke einschl. Unterlegblatt: 0,3 mm oder weniger)
effektive Blattbreite	A4-Größe wird unterstützt Einziehbare Blattbreite: max. 260 mm, min. 210 mm wenn kein Trägerblatt verwendet wird.
Betriebsgeschwindigkeit	10 – 100 mm pro Sekunde (10 Levels in 10 mm Schritten)
Anzahl einsetzbarer Klingen / Stifte	1
Werkzeuge	Messerklinge mit dediziertem Klingenhalter handelsüblicher Kugelschreiber (nur in Verbindung mit dem Kugelschreiber-Stifthalter zu verwenden)
verwendbare Medientypen	Folie mit einer Stärke von 0,1 mm oder weniger, inkl. Trägerblatt 0,3mm oder weniger (ausgenommen hochreflektierende Blätter) Tintenstrahl- oder Laserdruckerpapier (bis 157 g/m²) Zeichenpapier, Postkarten, Skizzenblockpapier, Fotopapier * Es können nicht alle Medientypen geschnitten werden.
Schnittstelle	USB 2.0 (Full Speed)
Stromversorgung	dedizierter Adapter, 24 V Gleichstrom (2,0 A)
Stromverbrauch	28 W (10 W oder weniger in Standby)
Betriebsbedingungen	5° - 40°C, 35 bis 80 % R.H. (nicht kondensierend)
Garantierte Betriebsbedingungen	16° - 32°C, 35 bis 70 % R. H. (nicht kondensierend)
Außenmaße (B x T x H) (mm)	ca. 397 x 159 x 112 mm (exklusive Einzugsknopf)
Gewicht	ca. 2,2 kg

Sämtliche Spezifikationen usw. in diesem Handbuch
können unangekündigten Änderungen unterliegen.

CC200m-UM-151
13. Juli 2006 1. Auflage-01

GRAPHTEC CORPORATION
Graphtec Europe GmbH